

FORMULARZ OFERTOWO-CENOWY

Dostawa pomocy dydaktycznych i sprzętów do zajęć specjalistycznych na potrzeby Zespołu Szkół Specjalnych w Ostrówku i Zespołu Szkół Specjalnych w Markach

.....

 nazwa i adres oferenta

SPW.272.....

ZADANIE 1 Dostawa pomocy dydaktycznych i sprzętów do zajęć specjalistycznych na potrzeby Zespołu Szkół Specjalnych w Ostrówku

i.p.	nazwa	opis	ilość	cena netto	stawka VAT %	cena brutto	wartość brutto
1	Rzeka maxi cz. A	Zestaw elementów do budowy toru przeszkód i zabaw ruchowych dla całej grupy. Sprawdzi się w sali gimnastycznej oraz na boisku szkolnym. Skład: 10 części rzeka, 2 wyspy.	1				
2	Rzeka maxi cz. B	Zestaw elementów do budowy toru przeszkód i zabaw ruchowych dla całej grupy. Sprawdzi się w sali gimnastycznej oraz na boisku szkolnym. Skład: 11 części rzeka, 2 mosty.	1				
3	Wyspy rzeźne	Zestaw kolorowych wysp różnej wysokości. Rozłożone na podłodze, w odpowiedniej odległości, tworzą ciekawą do przejścia trasę.	2				
4	Piłka skacząca midi	Piłka wykonana z gumy, posiada dwa uchwyty do trzymania. Średnica: 55 cm.	1				
5	Piłka skacząca maxi	Piłka wykonana z gumy, posiada dwa uchwyty do trzymania. Średnica: 65 cm.	1				
6	Ósemka	Zabawny i kolorowy motyl wykonany z drewna bukowego. Zadaniem dziecka jest pokonanie toru przeszkód, poprzez balansowanie motylem.	3				
7	Mosty	Mosty to produkt przeznaczony do ćwiczeń koordynacji ruchowej. Zadaniem dziecka jest skonstruowanie toru przeszkód i prawidłowe pokonanie go. W zestawie dwa mosty, w żółtym i niebieskim kolorze.	1				
8	Drewniany sorter	Drewniane pudełko z wyciętymi otworami po bokach oraz 12 kolorowymi klockami o różnych kształtach. Zadaniem dziecka jest dopasowanie klocków do poszczególnych wycięć.	3				
9	Tastaro	Gra polega na odnalezieniu obrazka przedstawionego w różnych formach: kolorowa lub wypukła tabliczka, wycięty obrazek lub jego kształt w tabliczce. Z elementów oraz ramek dzieci mogą tworzyć własne historyjki. Gra rozwija pamięć, pozwala rozpoznawać przedmioty po kształcie. W zależności od sposobu gry i trudności może być przeznaczona dla dzieci w różnym wieku.	2				
10	Magnetyczne historyjki	Zestaw pozwala na ułożenie 6 historyjek obrazkowych, które można zamieścić na magnetycznej tablicy. W komplecie również ćwiczenia dla najmłodszych oraz scenariusze zadań i zabaw jakie można wykonywać z magnetycznymi historyjkami. W zestawie: 6 ośmioelementowych historyjek (48 obrazków o wymiarach: 6 x 7 cm), 3 magnetyczne plansze (format A4)	2				
11	Schattenmemory - płytki zadaniowe	Pomoc dydaktyczna typu memory, umożliwiająca przeprowadzenie ćwiczeń usprawniających funkcje wzrokowe, takie jak: segregowanie, wyszukiwanie różnic, układanie w oparciu o wzór. Zawartość opakowania: minimum 90 drewnianych, kwadratowych płytek o wym. 6 cm z kolorowymi obrazkami. Motywy na płytkach bliskie otoczeniu dzieci ze środowiska wiejskiego i miejskiego. Każdy obrazek powtórzony pięciokrotnie, jako: kolorowy obrazek dwukrotnie, bez koloru z konturem, czarny motyw na białym tle, biały motyw na czarnym tle. Płytki umożliwiają: klasyfikowanie obrazków wg cech, figur, łączenie w pary, układanie prostych zdań.	2				

12	Schattenmemory - plansza zadaniowa	Pomoc dydaktyczna typu memory, umożliwia przeprowadzenie ćwiczeń usprawniających funkcje wzrokowe, takie jak: segregowanie, wyszukiwanie różnic, układanie w oparciu o wzór. Zawartość opakowania: duże, żółte, lakierowane, drewniane pudełko o wymiarach: wys. 9 cm, dł. 40 cm, gł. 17 cm z 5 głębokimi szufladami. W przedniej części każdej z szuflad poręczna kolorowa gałka, wyznaczająca m.in. ułożenie ciągów rytmicznych. Do zestawu dołączono ponad 30 drewnianych, kwadratowych płytek o wym. 6 cm z kolorowymi obrazkami. Budowanie zdań, tworzenie historyjek, segregowanie, układanie w oparciu o wzory.	2			
13	Układy historyjki 1	48 dwustronnych kart do układania 12 historyjek (każda scenka składa się z 4 kart).	2			
14	Układy historyjki 2	48 dwustronnych kart do układania 8 historyjek (każda scenka składa się z 6 kart).	2			
15	Wielofunkcyjny materac składany	Wymiary po złożeniu 60 x 60 x 15 cm.	6			
16	Zestaw kolorowe ślady	Komplet różnych, barwnych faktur sprawdzi się podczas zabaw i gier sportowych. W zestawie kształty dłoni, stóp i strzałek, 60 elementów	2			
17	Worek do skakania	Kolorowe, wytrzymałe worki z uszami do ćwiczeń ruchowych, skakania i zawodów.	2			
18	Spadochron 2,8m z woreczkami	W zestawie spadochron i 4 woreczki z groszkiem.	1			
19	Tęczowe chusty maxi	Kolorowe, zwiewne chusty to doskonałe urozmaicenie ćwiczeń gimnastycznych. Idealnie nadają się również do zajęć rytmicznych i muzycznych. Poprzez podrzucanie, zwijanie lub rozwijanie można tworzyć różne układy choreograficzne.	6			
20	Tęczowe wstążki	Zestaw kolorowych, zwiewnych wstążek z uchwytem do trzymania. Dł. wstążki 180 cm, dł. rączki 23 cm.	3			
21	Zestaw kul rehabilitacyjnych	Miękkie kule rehabilitacyjne wykonane są ze specjalnego, trwałego, antypoślizgowego i miękkiego tworzywa wypełnionego piaskiem kwarcowym. W zestawie 6 kul o różnych wagach i wielkościach: 2 x 1 kg (kule niebieskie), 2 x 1,2 kg (kule zielone), 2 x 2 kg (kule fioletowe).	1			
22	Ścieżka balansu	Platforma dla dwojga dzieci. Balansowanie w parach jest znacznie trudniejsze niż w pojedynkę, jednak dzięki dobrej komunikacji, w spóźnień i odpowiedzialnej pracy zespołowej kulka będzie toczyć się po wyznaczonym równoważnia, dzięki której najmłodszy ćwiczą refleks, koncentrację i równowagę. Zadaniem dziecka jest balansowanie ciałem w taki sposób, aby kulka nie wypadła z toru przeszkód.	1			
24	Dotykowe dyski	Dotykowe dyski wykonane są z miękkiego, elastycznego kauczuku. Każdy posiada inny kolor i fakturę. Te same faktury znajdują się na małych krążkach. Dzieci z zasłoniętymi oczami, za pomocą dotyku rąk i stóp odgadują analogiczną fakturę na dyskach	3			
25	Rzut do celu- gra sprawnościowa	Gra sprawnościowa. Zadaniem dziecka jest rzucenie kolorowym ringo, tak aby krążek zatrzymał się na podstawie. W zestawie: stelaż o wym. 50 x 50 x 18 cm, 2 podpórki, 5 ringo.	3			
26	Kregle maxi	Zestaw dużych kregli wykonanych z miękkiego tworzywa. W komplecie: 10 kregli o wys. 29 cm, 2 kule o śr. 16 cm, 1 torba, która pomieści cały zestaw.	1			
27	Wyspy	Wyspy to produkt przeznaczony do ćwiczeń koordynacji ruchowej. Zadaniem dziecka jest skonstruowanie toru przeszkód i prawidłowe pokonanie go. W zestawie dwie wyspy, w czerwonym i zielonym kolorze.	1			
28	Szafka na pomoce dydaktyczne 2	Praktyczne, pojemne i trwałe szafki na pomoce dydaktyczne. Posiadają bezpieczne, zaokrąglone krawędzie.	1			
29	Piłka do rugby	Piłka do gry w rugby. Wym. 25 cm x 15 cm. Dzięki swojemu kształtowi piłka do rugby polecana jest do ćwiczeń gimnastycznych rozwijających sprawność motoryczną, koordynację wzrokowo-ruchową. Rzut i łapanie wymaga od dzieci dużej koncentracji, a opanowanie odbijającej się piłki jest niezwykle trudne. Zabawa piłką jest znakomitym ćwiczeniem rozwijającym sprawność manualną.	1			
30	Pileczka piankowa	Pileczka wykonana z pianki, śr. min. 6 cm.	1			

31	Worki z groszkiem zest.4 szt	Worki z groszkiem wykonane z miękkiej bawełny w różnych kolorach będą uatrakcyjnieniem zajęć sportowych.	4			
32	Szarfy zest.4 szt	Zestaw kolorowych szarf.	4			
33	Opaski na rękę dziecięcą zest.4 szt.	Materiałowe opaski na rękę, dopasowane do obwodu przedramienia dziecka, dzięki gumce umożliwiają regulację.	3			
34	Obręcz cyrkowa	Obręcz cyrkowa o śr. 60 cm.	3			
35	Zacisk	Praktyczny zacisk służący do łączenia elementów sportowych, np. obręczy z drążkami i tworzenia torów przeszkód do skakania, turiania, przechodzenia; zacisk jest dwustronny. Dł. zacisku 7 cm, szer. 3,5 cm.	15			
36	Pacholek	Pacholek wykonany z plastiku. Wys. min. 41 cm, podstawa 24 x 24 cm. Pacholek ma 12 otworów o śr. min. 2 cm	6			
37	Drążek gimnastyczny	Drążek gimnastyczny, dł. Min. 70 cm, śr. min 2 cm	10			
38	Zestaw kręgli	Komplet 9 plastikowych, różnokolorowych kręgli. W zestawie 2 piłeczki i stojak ułatwiający przechowywanie.	1			
39	Piłeczka antystresowa	Miękka, antystresowa piłeczka wykonana z gumy.	3			
40	Frisby	Plastikowy krążek/talerz o śr. 24 cm do rzucania i ćwiczeń ruchowych.	3			
41	Piłeczka cyrkowa zest.3 szt.	Komplet kolorowych, miękkich piłeczek sprawdzi się podczas zabaw i gier sportowych.	1			
42	Mini szcudła 1 para	Pomoc ćwiczy równowagę u najmłodszych.	3			
43	Platforma na kółkach z pow. antypoślizg.	Platforma z antypoślizgową powłoką i kółkami pokrytymi gumą będzie urozmaiceniem zabaw i gier sportowych.	1			
44	Kolorowe ringo	Ringo służące do zabaw ruchowych w pomieszczeniu i na zewnątrz, śr. 24 cm	2			
45	Piłka masująca maxi	Miękka piłka posiadająca specjalne masujące wypustki, dzięki czemu doskonale nadaje się do zabaw ruchowych i	1			
46	Aktywne ringo zest 6 szt.	Kolorowe, elastyczne ringo urozmaici zajęcia sportowe.	1			
47	Mata sportowa	Mata sportowa o wymiarach 180 x 60 cm idealnie sprawdzi się w szkole i przedszkolu, ale również w domu i podczas wycieczek turystycznych.	3			
48	Ser szwajcarski ścianka A	Dwustanowiskowa gra polegająca na manipulowaniu sznurkami w taki sposób, aby kulka nie wpadła do środka.	1			
49	SER szwajcarski ścianka B	Dwustanowiskowa gra polegająca na manipulowaniu sznurkami w taki sposób, aby kulka nie wpadła do środka.	1			
50	Magnetyczna walizka	Drewniana walizka posiadająca 2 magnetyczne ścianki oraz kolorowe, drewniane magnetyczne elementy. Dziecko może je w dowolny sposób lub wzorując się na dołączonych kartach fałszyć ze sobą tworząc kolorowe obrazki.	3			
51	Drewniany labirynt z kulką	Zestaw drewnianych klocków do budowy kulodromu o różnym przebiegu toru. Gra rozwija wyobraźnię przestrzenną, uczy logicznego myślenia i przewidywania.	1			
52	Trzy piramidy	Produkt składa się z podstawy z trzema kulkami i z 25 nakładek. Zadaniem dziecka jest dopasowanie odpowiednich kształtów w taki sposób, aby utworzyły one wieżę. Ta pomoc metodyczna kształci logiczne myślenie i koncentrację uwagi, ćwiczy umiejętności motoryczne oraz pozwala poznać kolory i kształty.	3			
53	Świat przyrody	Edukacyjna gra ćwicząca pamięć. Składa się z drewnianych płytek przedstawiających obrazki zwierząt i roślin leśnych. Zabawa polega na odnalezieniu dwóch pasujących do siebie elementów.	3			

54	Kolorowe kształty	20 kolorowych klocków w różnych kształtach i kolorach, które należy dopasować do odpowiednich uchwytów na podstawie.	3			
55	Nakładane kształty	Zestaw składa się z 16 kolorowych elementów. 4 kofa, 4 kwadraty, 4 trójkąty i 4 prostokąty, które dziecko nakłada na kołki umieszczone w podstawie, dzięki czemu uczy się rozpoznawać kolory i kształty.	3			
56	Geo układanka	Drewniane puzzle składające się z podstawki i 18 kolorowych klocków o różnych kształtach, które złożone ze sobą tworzą figury geometryczne.	3			
57	Obrazki i cienie	Dziecko przez dopasowanie cienia do danego zwierzątka lub przedmiotu uczy się rozpoznawania kształtów, rozwija wyobraźnię, logiczne myślenie i koncentrację.	3			
58	Obrazkowe zbiory	Zadaniem dziecka jest dopasowanie 36 małych obrazków podzielonych na zwierzęta, cyrk, owoce, zwierzęta morskie, pojazdy, mieszkaińców łąki. Rozwija spostrzegawczość, koncentrację, logiczne myślenie i motorykę.	3			
59	Kto co je?	Zestaw zawiera 12 kart zwierzątek i 12 kart z pożywieniem. Zadaniem dziecka jest połączenie danego zwierzątka z pokarmem jaki spożywa.	3			
60	Torba muzyczna	Zestaw instrumentów o zróżnicowanej barwie i sile dźwięku. Instrumenty zapakowane w praktyczną torbę z mocnego, trwałego materiału. Wewnątrz znajduje się 6 kieszeni na instrumenty. Konstrukcja torby ma umożliwić zawieszenie jej na ścianie. Wytrzymałe, regulowane rączki z metalowymi sprężkami oraz trwała tkanina mają zabezpieczać torbę przed zniszczeniem i zakurzeniem instrumentów. W skład zestawu wchodzić powinno co najmniej 30 składowych (wszystkich elementów), w tym: tamburyn z membraną, tamburyn, 2 marakasy, 5 trójkątów, 2 kastaniety, drewniane pudełko akustyczne, tonioblok, podwójny tonioblok, podwójny tonioblok z tarką, kofatka, guiro meksykańskie. Duża różnorodność instrumentów powinna umożliwiać organizowanie zabaw muzycznych, rozwijanie inteligencji muzycznej, nabywanie przez dzieci świadomości różnorodności dźwięków, umiejętności ich rozpoznawania, odtwarzania i wykorzystywania w kompozycjach.	1			
61	Muzyczne jajka	Zestaw muzycznych jaj, którym odpowiadają różne dźwięki.	3			
62	Klocki do skręcania 130	Zestaw do budowania z funkcjonalnymi śrubami i śrubokrętami. Nieskończona ilość rzeczy do zbudowania od maszyn i samochodów do domów i dźwigów.	2			
63	Puzzle "Dżungla"	Kolorowe puzzle z wizerunkami dzikich zwierząt na tle zachodzącego słońca. Nietypowe puzzle składające się z 57 klocków układanych na drewnianej podstawie na której dla ułatwienia zaznaczone są kontury.	3			
64	Wieża kształtów	Drewniana wieża zawiera podstawę i 18 klocków. Dziecko przez dopasowanie poszczególnych części może zbudować wieżę. Uczy się dopasowywania kształtów, rozwija małą motorykę i koordynację wzrokowo-ruchową.	3			
65	Memo ciuchcia	Domino dla najmłodszych dzieci. Zabawa polega na dopasowaniu takich samych par obrazków.	3			
66	Magnetyczna piramida	Każdy pierścień piramidy składa się z dwóch części, które łączą się ze sobą magnesem. Dziecko składa pierścienie i układa z nich piramidę.	2			
67	Klocki kształty i kolory	Zestaw składający się z podstawy i 9 klocków przedstawiających figury geometryczne: koło, trójkąt, kwadrat. Dzieci mogą segregować klocki według koloru, kształtu i wielkości.	3			
68	Geometryczna układanka	Środek dydaktyczny składa się z podstawy i 54 figur geometrycznych. Zadaniem dziecka jest podział figur ze względu na kształt i kolor.	1			
69	Puzzle "Latania"	Z klocków powstaje niezwykle kolorowy obrazek przedstawiający widok z latarnią w tle. Puzzle rozwijają koordynację wzrokowo-ruchową.	3			
70	Puzzle "Konik"	Duże drewniane puzzle z wizerunkiem kucyka rozwijające percepcję i koordynację wzrokowo-ruchową u najmłodszych dzieci.	3			

71	Puzzle "Rybka"	Drewniane puzzle przedstawiające rybkę pomogą w rozwoju percepcji będąc jednocześnie atrakcyjną zabawą.	3			
72	Koraliki nakładanki	Zabawka składająca się z 5 drewnianych tyczek, na które dziecko nawleka kolorowe kształty według wzorów pokazanych na 5 dwustronnych tabliczkach. Podczas nawlekania dziecko musi zwrócić uwagę na kształt, kolor i kolejność nawlekanych koralików.	3			
73	Rysowanka układanka	Zabawa aktywnie wspiera rozwój dziecka, rozwija wyobraźnię i kreatywne myślenie. W skład zestawu wchodzi 248 kolorowych, plastikowych elementów i 24 karty z wzorami. Zabawa o różnym stopniu trudności przeznaczona dla młodszych i starszych dzieci. Dziecko najpierw odzwierciedla kształty z kart, a potem tworzy własne kreacje.	2			
74	Rzeka	Ścieżka do balansowania i ćwiczenia równowagi to jednoelementowa mini wyspa oraz rzeka składająca się z 6 różnokolorowych części.	2			
75	Ładnie mówię głoski K G H	Specjalistyczna seria gier ładnie mówię głoski pomaga w pracy z dzieckiem, u którego stwierdzono wadę wymowy. W każdym z zestawów znajdują się odpowiednio dobrane obrazki, w nazwach których występują określone głoski. Dziecko rozpoznaje znajome przedmioty, wymawia ich nazwy, układa obrazki w pary, ćwicząc i utrwalając w ten sposób artykulację trudnych dla siebie głosek.	2			
76	Ładnie mówię głoski S Z C DZ	Specjalistyczna seria gier ładnie mówię głoski pomaga w pracy z dzieckiem, u którego stwierdzono wadę wymowy. W każdym z zestawów znajdują się odpowiednio dobrane obrazki, w nazwach których występują określone głoski. Dziecko rozpoznaje znajome przedmioty, wymawia ich nazwy, układa obrazki w pary, ćwicząc i utrwalając w ten sposób artykulację trudnych dla siebie głosek.	2			
77	Ładnie mówię głoski Ś Ż Ć DŹ	Specjalistyczna seria gier ładnie mówię głoski pomaga w pracy z dzieckiem, u którego stwierdzono wadę wymowy. W każdym z zestawów znajdują się odpowiednio dobrane obrazki, w nazwach których występują określone głoski. Dziecko rozpoznaje znajome przedmioty, wymawia ich nazwy, układa obrazki w pary, ćwicząc i utrwalając w ten sposób artykulację trudnych dla siebie głosek.	2			
78	Ładnie mówię głoski SZ Ź CZ DŹ	Specjalistyczna seria gier ładnie mówię głoski pomaga w pracy z dzieckiem, u którego stwierdzono wadę wymowy. W każdym z zestawów znajdują się odpowiednio dobrane obrazki, w nazwach których występują określone głoski. Dziecko rozpoznaje znajome przedmioty, wymawia ich nazwy, układa obrazki w pary, ćwicząc i utrwalając w ten sposób artykulację trudnych dla siebie głosek.	2			
79	Alfabet emocji. Rozpoznaj i nazwij emocje	Tablice składają się z 6 plansz formatu A3 przedstawiających różne emocje. W zestawie broszury zawierające propozycje ćwiczeń dla uczniów.	2			
80	Opowiem ci mamę 2	Zabawa dydaktyczna zawierająca 40 obrazków, z których należy ułożyć 10 logicznych historyjek. Każdą z nich dziecko ma następnie opowiedzieć swojemu towarzyszkowi zabawy. Gra rozwija wyobraźnię i umiejętności wypowiedzania się. Uczy rozumienia następstw czasowych i logicznego myślenia. Zawartość pudełka: 40 obrazków (20 plansz), instrukcja.	1			
81	Opowiem ci mamę	Zabawa dydaktyczna polegająca na właściwym ułożeniu kart tak, aby powstała logiczna historia. Zabawka uczy rozumienia następstw czasowych i logicznego myślenia, doskonali umiejętności wypowiedzania się i układania opowiadań, rozwija wyobraźnię, spostrzegawczość i analizę wzrokową. Zawartość: 40 obrazków (20 plansz) oraz instrukcja.	2			

82	Ładnie mówię głoskę R	Specjalistyczna seria gier ładnie mówię głoski pomaga w pracy z dzieckiem, u którego stwierdzono wadę wymowy. W każdym z zestawów znajdują się odpowiednio dobrane obrazki, w nazwach których występują określone głoski. Dziecko rozpoznaje znajome przedmioty, wymawia ich nazwy, układa obrazki w pary, ćwicząc i utrwalając w ten sposób artykulację trudnych dla siebie głosek.	2				
83	Dźwiękowe przyciski zwierzęta	Przyciski Zwierzęta urozmaica każdą lekcję i sprawią wiele radości najmłodszym. W zestawie przyciski wydające różne odgłosy: koguta, krowy, psa i konia.	2				
84	Dźwiękowe przyciski	Dźwiękowe przyciski urozmaica każdą lekcję i sprawią wiele radości najmłodszym. W zestawie przyciski wydające różne dźwięki.	2				
85	Drewniany sorter	Drewniane pudełko z wyciętymi otworami po bokach oraz 12 kolorowymi klockami o różnych kształtach. Zadaniem dziecka jest dopasowanie klocków do poszczególnych wycięć.	2				
86	Puzzle "Konik"	Duże drewniane puzzle z wizerunkiem kuczka rozwijające percepcję i koordynację wzrokowo-ruchową u najmłodszych dzieci.	2				
87	Puzzle "Lokomotywa"	Drewniane puzzle rozwijające percepcję i koordynację wzrokowo-ruchową u najmłodszych dzieci.	2				
88	Puzzle "Rybka"	Drewniane puzzle przedstawiające rybkę pomogą w rozwoju percepcji będąc jednocześnie atrakcyjną zabawą.	2				
89	Puzzle warstwowe "Kura"	Poszczególne 3 warstwy układane przedstawiają kolejne etapy rozwoju od jajka, poprzez wyklucie pisklaka aż do dorosłej kury.	2				
90	Sy-ła-by	Układanka edukacyjna zachęca najmłodszych do zabawy z tworzeniem wyrazów. W zestawie: 48 kolorowych tabliczek i 144 karty z sylabami.	2				
91	Ryba. Wyrazy	Zabawka edukacyjna dla dzieci w wieku przedszkolnym. Polega na wybieraniu kolejnych obrazków oraz na układaniu z liter wyrazów pasujących do obrazków. Jest to doskonałe narzędzie do poznawania liter oraz do nauki	3				
92	Pięcizka masująca antystresowa	Miękka, kolczasta pięcizka sprawdzi się podczas rzutu do celu oraz w trakcie zabaw grupowych.	6				
93	Świat przyrody	Edukacyjna gra ćwicząca pamięć. Składa się z drewnianych płytek przedstawiających obrazki zwierząt i roślin leśnych. Zabawa polega na odnalezieniu dwóch pasujących do siebie elementów.	2				
94	Sowa gra w słowa	Gra ułatwia naukę głosek szeregu szeregującego s-z-c-dz.	3				
95	Nasza klasa. Wyrazy do czytania globalnego	Zestaw 96 kolorowych kart z wyrazami do czytania globalnego, podzielonych na bloki tematyczne.	2				
96	Literki magnetyczne z tablicą	Literki magnetyczne z metalową tablicą dla dzieci uczących się nauki czytania. Kolorowe, przestrzenne literki zachęcają do zabawy, dzięki czemu poznawanie liter i układanie pierwszych wyrazów jest atrakcyjne. Zawartość zestawu: 58 literek z magnesem, tablica, mazak, gąbka oraz książeczka wzorów.	2				
97	Magnetyczny ocean	Ocean pełen kolorowych rybek. Każda z nich posiada magnesik, dzięki któremu dziecko może je łowić za pomocą wędkę. Gra ćwiczy koncentrację i cierpliwość.	2				
98	Twarze i emocje	Zestaw 12 elementów z których dziecko układa 4 różne twarze ucząc się nazywania i rozpoznawania emocji.	2				
99	Gra w kolory. Chcemy dobrze czytać i pisać 2	Ćwiczenia ukierunkowane na usprawnianie procesu rozpoznawania liter, czytania sylabowego i globalnego, w których dominuje różnorodność zadań: gry ortograficzne, krzyżówki, zagadki, zadania do uzupełniania, dyktanda rysunkowe, rebusy.	2				

100	Gra w kolory. Ćwiczenia usprawniające czytanie i pisanie	Odpowiednio zestawione ćwiczenia pozwalają ugruntować wiadomości związane z praktycznym zastosowaniem zasad ortografii i gramatyki. Zostały one przedstawione w postaci map myśli, uczeń zaś dysponuje czytelnym, łatwym do zapamiętania obrazem	2				
101	Gra w kolory. Karty pracy 2	Karty pracy zawierają dodatkowe zadania związane z tematyką zajęć. Odpowiednio dobrane treści pozwalają na utrwalanie zdobytych umiejętności oraz na zastosowanie ich zgodnie z zainteresowaniami ucznia. W zestawie 71 kart.	2				
102	Kto co je?	Zestaw zawiera 12 kart zwierzątek i 12 kart z pożywieniem. Zadaniem dziecka jest połączenie danego zwierzątka z pokarmem jaki spożywa.	2				
103	Zmysły	Zadaniem dziecka jest połączenie kart sytuacyjnych z odpowiednimi planszami przedstawiającymi zmysły człowieka. Zawartość: 50 kart podzielonych na 10 kart głównych (zmysły) i 40 kart sytuacyjnych. W zestawie również podręcznik edukacyjny i walizka na wszystkie elementy gry.	1				
104	Obrazkowe zbiory 36	Zadaniem dziecka jest dopasowanie 36 małych obrazków podzielonych na zwierzęta, cyrk, owoce, zwierzęta morskie, pojazdy, mieszkańców łąki. Rozwija spostrzegawczość, koncentrację, logiczne myślenie i motorykę.	2				
105	Układamy historyjki 1	48 dwustronnych kart do układania 12 historyjek (każda scenka składa się z 4 kart).	3				
106	Układamy historyjki 2	48 dwustronnych kart do układania 8 historyjek (każda scenka składa się z 6 kart).	3				
107	Wyrazy i obrazki do czytania całościowego	Publikacja przygotowująca dzieci do nauki czytania. Składa się z 42 obrazków i 44 dwustronnych kartoników z wyrazami, w formie pisanej i drukowanej	2				
108	Poznaję literki	Zestaw służy do poznawania liter na podstawie skojarzeń graficznych. Na połowie z 30 par puzzli znajdują się literki, a na pozostałych odpowiadające im obrazki. Zadaniem dziecka jest połączenie literki z pasującym obrazkiem za pomocą specjalnych zamków puzzlowych.	2				
109	Szurki i dziurki	Obrazki, szurki i dziurki, czyli wyszywanki bez użycia igły. Znakomite ćwiczenie dla najmłodszych dzieci.	1				
110	Logopedia. Jak usprawnić mowę dziecka. Poradnik metodyczny	W przewodniku pokazano jak współpracować z dzieckiem mającym problemy związane z poprawną wymową. Zawiera wytyczne, które mogą usprawnić pracę na zajęciach oraz ułatwić nawiązanie kontaktu z dzieckiem	1				
111	Domino logopedyczne. Opozycja J-R	Seria gier Domino logopedyczne doskonale nadaje się do zabaw dydaktycznych i ćwiczeń logopedycznych. Ułatwia słuchowe rozróżnianie głosek stanowiąc wspaniałe połączenie nauki z zabawą.	1				
112	Domino logopedyczne. Opozycja L-J	Seria gier Domino logopedyczne doskonale nadaje się do zabaw dydaktycznych i ćwiczeń logopedycznych. Ułatwia słuchowe rozróżnianie głosek stanowiąc wspaniałe połączenie nauki z zabawą.	1				
113	Domino logopedyczne. Opozycja L-R	Seria gier Domino logopedyczne doskonale nadaje się do zabaw dydaktycznych i ćwiczeń logopedycznych. Ułatwia słuchowe rozróżnianie głosek stanowiąc wspaniałe połączenie nauki z zabawą.	1				
114	Domino logopedyczne. Opozycja Ż(RZ)-Z	Seria gier Domino logopedyczne doskonale nadaje się do zabaw dydaktycznych i ćwiczeń logopedycznych. Ułatwia słuchowe rozróżnianie głosek stanowiąc wspaniałe połączenie nauki z zabawą.	1				
115	Domino logopedyczne. Opozycja CZ-C, D-G	Seria gier Domino logopedyczne doskonale nadaje się do zabaw dydaktycznych i ćwiczeń logopedycznych. Ułatwia słuchowe rozróżnianie głosek stanowiąc wspaniałe połączenie nauki z zabawą.	1				

116	Domino logopedyczne. Opozycja K-T, SZ-S	Seria gier Domino logopedyczne doskonale nadaje się do zabaw dydaktycznych i ćwiczeń logopedycznych. Ułatwia słuchowe rozróżnianie głosek stanowiąc wspólnie połączenie nauki z zabawą.	1				
117	Skacząca piłeczka	Najmłodszy dmuchają w piłeczkę, przesuując ją z jednego do drugiego otworu, w których zamieszczone są różne obrazki. Zwycięża dziecko, które jako pierwsze zakryje wszystkie obrazki. W skład gry wchodzi: plastikowa ramka (20 x 20 x 4,5 cm), piłeczka (śr. 3,5 cm), dwustronna plansza z obrazkami zwierząt (do włożenia w ramkę), 4 plansze dwustronne z obrazkami zwierząt (dla każdego z graczy: 15 x 16 cm), 36 okrągłych kółeczek do zakrywania obrazków.	1				
118	Koło fortuny	Za pomocą wydychanego powietrza dzieci wprawiają w ruch śmigielko, a za pomocą pomarańczowych i szarych kółeczek oznaczają miejsca, w których powinno się zatrzymać. W skład zestawu wchodzi: plastikowa podstawa, dwustronna kolorowa podkładka z obrazkami zwierząt, 2 woreczki na kółka, 10 kółeczek szarych, 10 kółeczek pomarańczowych.	2				
119	Dmuchałka	Dmuchałka pozwala na kontrolowanie oddechu, wydłużanie fazy wydechu i umożliwiała ustalenie prawidłowego toru oddechowego. W zestawie: dmuchałka wykonana z drewna bukowego o średnicy 6 cm i wysokości 5 cm, 2 piłeczki styropianowe o średnicy 25 mm oraz 10 słomek.	6				
120	Logopedia. Będę mówić poprawnie 1	Seria przeznaczona do pracy z dziećmi u których występują zaburzenia w czytaniu, pisaniu i mówieniu. W zeszytach zamieszczone są różnorodne ćwiczenia, m.in.: zagadki i rebusy, które pozwalają urozmaicić monotonną pracę nad poprawną wymową.	2				
121	Logopedia. Będę mówić poprawnie 2	Seria przeznaczona do pracy z dziećmi u których występują zaburzenia w czytaniu, pisaniu i mówieniu. W zeszytach zamieszczone są różnorodne ćwiczenia, m.in.: zagadki i rebusy, które pozwalają urozmaicić monotonną pracę nad poprawną wymową.	2				
122	Logopedia. Będę mówić poprawnie 3	Seria przeznaczona do pracy z dziećmi u których występują zaburzenia w czytaniu, pisaniu i mówieniu. W zeszytach zamieszczone są różnorodne ćwiczenia, m.in.: zagadki i rebusy, które pozwalają urozmaicić monotonną pracę nad poprawną wymową.	2				
123	Logopedia. Będę mówić poprawnie 4	Seria przeznaczona do pracy z dziećmi u których występują zaburzenia w czytaniu, pisaniu i mówieniu. W zeszytach zamieszczone są różnorodne ćwiczenia, m.in.: zagadki i rebusy, które pozwalają urozmaicić monotonną pracę nad poprawną wymową.	2				
124	LOGO-Labirynt	Dziecko dmuchając przez słomkę w piłeczkę kieruje ją po właściwym torze. W zestawie: plansza z drewnianymi elementami toru przeszkód, 3 piłeczki (metalowa, drewniana i ping-pong) oraz 10 słomek.	2				
125	Łamigłówka logopedyczna Junior	Gra ćwiczy mowę, rozwija pamięć i poprawia koncentrację. Łamigłówka składa się z dwóch plansz, z których pierwsza przeznaczona jest dla dzieci sześciolletnich, druga dla starszych, które potrafią już pisać.	2				
126	Jak żyrafa szyję myje? Szumiące zagadki logopedyczne	Zbiór obrazków z zagadkami, których rozwiązanie pięknie zilustrował Piotr Fąfrowicz. Pomoc może być wykorzystana do pracy z dziećmi posiadającymi zaburzenia dyslektyczne i słuchowe. W zestawie 48 obrazków o wym.: 11 x 7,5 cm.	2				
127	Wierszyki, rymowanki, wyliczanki dla Ciebie, kolegi, koleżanki	Publikacja przeznaczona do ćwiczeń logopedycznych pobudzających u dzieci procesy poznawcze: pamięć, uwagę, myślenie	2				
128	Memo szumki	Zestaw obrazków, które zawierają w swojej nazwie słowo z głoskami: sz, ż, cz, dż.	2				

129	Dlaczego ryba w stawie pływa? Zagadki logopedyczne z głoską R	Zbiór obrazków z zagadkami, których rozwiązanie pięknie zilustrował Piotr Fąfrowicz. Pomoc może być wykorzystana do pracy z dziećmi posiadającymi zaburzenia dyslektyczne i słuchowe. W zestawie 48 obrazków o wym.: 11 x 7,5 cm.	2				
130	Memo rerek	Zestaw obrazków, które zawierają w swojej nazwie słowo z głoską r.	2				
131	Domino logopedyczne wyrazowo-obrazkowe	Domina uczą poprawnej wymowy, doskonałą analizę i syntezę słuchową i wzrokową wyrazów. Ćwiczą refleks w szybkim odnajdywaniu takich samych elementów. Zestaw zawiera 6 rodzajów domina logopedycznego w różnych opozycjach: K-T, SZ-S; CZ-C, D-G; Ż(RZ)-Z; J-R; L-J; L-R.	2				
132	Praca zbiorowa. Logoobraz.czt1 Sygmatyzm	Program dla dzieci w wieku od 4 do 8 lat. Służy do kształtowania prawidłowej wymowy głosek z, ż, cz, dz, s, z, c, dz, ś, ź, ć, dź oraz wspomagania harmonijnego rozwoju u dzieci. Opracowany jest na bazie ponad 500 obrazków. Program charakteryzuje się prostą obsługą oraz przystosowaniem do potrzeb osób niepełnosprawnych ruchowo. Program ma 4 poziomy kształtowania umiejętności. Poziom I: złożony z ćwiczeń obrazkowych. Przeznaczony dla dzieci najmłodszych. Kształtuje umiejętność spostrzegania i dobierania takich samych elementów. Poziom II: kształtuje podstawowe umiejętności związane z poznawaniem liczb i cyfr, logicznym myśleniem, analizą i syntezą wzrokową i słuchową. Poziom III: kształtuje umiejętność czytania prostych wyrazów, dodawania i odejmowania (od 0-9), tworzenia skojarzeń, dobierania elementów w kategorii. Poziom IV: doskonali umiejętność czytania i liczenia, porównywania ilości elementów oraz bardziej skomplikowanych operacji myślowych.	1				
133	Praca zbiorowa. Logoobrazki.czt2 Rotacyzm	Program dla dzieci w wieku od 4 do 8 lat. Służy do kształtowania prawidłowej wymowy głosek j, l, r oraz wspomagania harmonijnego rozwoju u dzieci. Opracowany jest na bazie ponad 500 obrazków. Program charakteryzuje się prostą obsługą oraz przystosowaniem do potrzeb osób niepełnosprawnych ruchowo. Program ma 4 poziomy kształtowania umiejętności: POZIOM I: złożony z ćwiczeń obrazkowych. Przeznaczony dla dzieci najmłodszych. Kształtuje umiejętność spostrzegania i dobierania takich samych elementów. POZIOM II: kształtuje podstawowe umiejętności związane z poznawaniem liczb i cyfr, logicznym myśleniem, analizą i syntezą wzrokową i słuchową. POZIOM III: kształtuje umiejętność czytania prostych wyrazów, dodawania i odejmowania (od 0-9), tworzenia skojarzeń, dobierania elementów w kategorii. POZIOM IV: doskonali umiejętność czytania i liczenia, porównywania ilości elementów oraz bardziej skomplikowanych operacji myślowych.	1				
134	Praca zbior. Logoobraz.czt3 Mowa bezdźwięczna	Program dla dzieci w wieku od 4 do 8 lat. Służy do kształtowania prawidłowej wymowy głosek dźwięcznych (b/bi, w/wi, d, z, dz, ź, dź, g/gi) i bezdźwięcznych (p/pi, f/fi, t, s, ś, sz, c, k/ki) oraz wspomagania harmonijnego rozwoju u dzieci. Opracowany jest na bazie ponad 500 obrazków. Program charakteryzuje się prostą obsługą oraz przystosowaniem do potrzeb osób niepełnosprawnych ruchowo. Program ma 4 poziomy kształtowania umiejętności: POZIOM I: złożony z ćwiczeń obrazkowych. Przeznaczony dla dzieci najmłodszych. Kształtuje umiejętność spostrzegania i dobierania takich samych elementów. POZIOM II: kształtuje podstawowe umiejętności związane z poznawaniem liczb i cyfr, logicznym myśleniem, analizą i syntezą wzrokową i słuchową. POZIOM III: kształtuje umiejętność czytania prostych wyrazów, dodawania i odejmowania (od 0-9), tworzenia skojarzeń, dobierania elementów w kategorii. POZIOM IV: doskonali umiejętność czytania i liczenia, porównywania ilości elementów oraz bardziej skomplikowanych operacji myślowych.	1				

135	Eduterapeutica. Logopedia. Wersja podstawowa 1	<p>Eduterapeutica Logopedia to przyjazne i skuteczne narzędzie pracy nauczycieli i terapeutów. Program składa się z:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aplikacji nauczyciela/terapeuty • Programu do diagnozy • Programu terapeutycznego • Programu w wersji podstawowej zawierającej 515 ćwiczeń oraz 429 kart pracy. • W wersji podstawowej terapia koncentruje się na zaburzeniach mowy i słuchu oraz wymowy, związanych z artykulacją i różnicowaniem głosek - szeregu szumiącego - ciszącego - głoski • Dodatkowo w pakiecie: <ul style="list-style-type: none"> • Słuchawki z mikrofonem • Zestaw do kalibracji nagrań • Naklejki-nagrody • Atrakcyjne pomoce dydaktyczne 	2					
136	LOGO-GIRY	<p>LOGO -Gry – logopedyczne gry i zabawy dla dzieci. Nauka poprzez zabawę jest najlepszą, niezawodną formą aktywizacji wszelkich procesów edukacyjnych. Gry i zabawy w przyjazny sposób utrwalają wzorce wykształcone w procesie terapii, podnosząc tym samym jej efektywność</p>	1					
137	Mówiące obrazki	<p>Mówiące obrazki – logopedyczne gry i zabawy dla dzieci. Umiejętność rozróżniania dźwięków stanowi podstawę dla rozwoju mowy. Bez tej, jakże ważnej zdolności, rozwój mowy może być mocno utrudniony, dlatego istotne jest, aby w terapii logopedycznej poświęcić miejsce także temu zagadnieniu.</p>	1					
138	ZABAWY SŁOWEM - cz. 1 i 2	<p>Zabawy słowem – rozwój sprawności językowej dziecka. Wysoko rozwinięta świadomość językowa jest niezbędna do tego, aby sprawnie posługiwać się językiem. Polega ona m.in. na znajomości zasad i reguł języka, posiadaniu bogatego zasobu słownictwa i umiejętności praktycznego korzystania z tej wiedzy.</p>	1					
139	Logus - program komputerowy	<p>Zestaw czterech atrakcyjnych gier komputerowych, łączących w sobie dźwięki i labiogramy - fotografie przedstawiające prawidłowo wypowiedziane głoski. Logus wspomaga naukę poprawnej wymowy głosek i wyrazów u dzieci uczęszczających na zajęcia z logopedą. Prosta obsługa oraz pomoc lektorki umożliwia dziecku samodzielną naukę i zabawę z programem. Program składa się z następujących gier: „Patrz i mówię - głoski” Labiogram - Głoska i Głoska - Labiogram.</p>	1					
OGÓLEM WARTOŚĆ DOSTAWY BRUTTO								